Atitit 实现dsl的方法attilax大总结

[1. 基本的](#_Toc20451)[四大实现dsl的方法 1](#_Toc20451)

[1.1. 基本语义抽象](#_Toc27576)[声明式编程DSL 1](#_Toc27576)

[1.2. 管道抽象(snake抽象，methchain，stream抽象 功能序列 1](#_Toc14138)

[1.3.](#_Toc11237)[层次结构抽象jsonxml etc  嵌套函数 2](#_Toc11237)

[1.4. 异步抽象promise 2](#_Toc27583)

[2. Other具体方法 2](#_Toc10323)

[2.1. Ui html5 h5 css shell 规则引擎（Rule Engine）语言、工作流（Workflow）语言 2](#_Toc15646)

[2.2. linq  2](#_Toc8792)

[2.3. Ide  code templete 2](#_Toc15946)

[2.4. static factory method和import 2](#_Toc9285)

[2.5. 元编程anno 2](#_Toc11984)

[2.6. Aop 2](#_Toc23533)

[3. 参考资料 2](#_Toc10184)

# 基本的四大实现dsl的方法

## ****基本语义抽象**** [声明式编程DSL](http://blog.csdn.net/attilax/article/details/18465163" \l "t0)

**5.times..**

按传统OO设计，until方法本不应出现在TimePoint类中，这里TimePoint类的until方法同样代表了一种自定义的基本语义，使得表达时间域的问题更加自然。

## [管道抽象](http://blog.csdn.net/attilax/article/details/38147765" \l "t0)(snake抽象，methchain，stream抽象 功能序列

由于嵌套层次较深，不容易一下子理解清楚：

//Cmin(max(min(max(a,b),c),d),e)

而用管道来表达同样的功能则清晰得多：

#!/bin/bashmax a b | min c | max d | min e

## [层次结构抽象jsonxml etc](http://blog.csdn.net/attilax/article/details/38147765" \l "t1)  嵌套函数

## [异步抽象promise](http://blog.csdn.net/attilax/article/details/38147765" \l "t2)

# Other具体方法

## Ui html5 h5 css shell 规则引擎（Rule Engine）语言、工作流（Workflow）语言

## linq

## [Ide  code templete](http://blog.csdn.net/attilax/article/details/38147765" \l "t3)

## [static factory method和import](http://blog.csdn.net/attilax/article/details/38147765" \l "t5)

## [元编程anno](http://blog.csdn.net/attilax/article/details/38147765" \l "t7)

## Aop

# 参考资料

1. Atitit. 提升开发效率与质量DSL ( 3) ----实现DSL的方式总结 - attilax的专栏 - 博客频道 - CSDN.NET.html

Atitit. 提升软件开发效率and 开发质量---java 实现dsl 4gl 的本质and 精髓 O725 - attilax的专栏 - 博客频道 - CSDN.NET.html

API设计新思维：用流畅接口构造内部DSL - 石头 - 博客频道 - CSDN.NET.html